マリオストーリー™
MARIO STORY

◎NINTENDO 64◎	
タイトル	マリオストーリー
発売元	任天堂
発売日	8月11日発売
価格	6800円
ジャンル	アクションRPG
プレイ人数	1人用
備考	バックアップカートリッジ
	振動パック対応

打倒!ワッパ!!今年の夏休みの目標はコレです!!

いよいよ夏休み!! 学生のみなさんはとにかく7月中に宿題をパッパと片づけちゃってください。そして8月11日からは、マリオと大冒険に出かけましょう。

まずはゲーム内容を覚えましょう!!

『マリオストーリー』のシステムについて紹介していこう

『マリオストーリー』ってこんなゲームだ

『マリオストーリー』のゲームジャンルはアクションRPG。フィールドや戦闘もアクション要素満載のRPGだと思ってください。

フィールド

マリオが移動する画面だ。町の中やお城などマリオを3Dスティックで操作して移動させるぞ。左右はもちろん、奥行きもあるので、マリオを自由に操作してみよう。また、道などで敵に出会ったら、そのまま戦闘画面に突入するぞ。

移動はアクションだ

3Dスティックでマリオを操作。行きたい方向に移動させよう

Aボタンでジャンプ

Aボタンを押すと、その場でマリオがジャンプ。段差もこれでOKだ

Zトリガーでスピンダッシュ

Zトリガーでスピンダッシュ。マリオが回転しながらダッシュするぞ

アイテム&バッジ

戦闘で敵に勝利するとコインがゲットできる。アイテムやバッジは、そのコインを使って、お店で購入したり、宝箱などから入手することができるんだ。また、アイテムは持てる数が決まっているので、お店に預けることも可能だぞ。

フィールドで使えるぞ

アイテムは戦闘中に使えるものとフィールドで使えるものがあるぞ

バッジで君だけのマリオをカスタマイズしちゃおう

●バッジポイントに注目

バッジをつけることで、マリオの能力をカスタマイズすることができるんだ。バッジはそれぞれ、使用ポイントがあって、マリオが持っているポイントの数だけ、振り分けて装備可能。バッジポイントはレベルアップ時に増やせるぞ。

どのバッジをつけるかは君次第。バッジポイントを増やしていこう

バトル

戦闘はフィールドを歩いている敵キャラと接触すると始まるぞ。その接触の仕方によって、「せんせいこうげき」ができたり、敵から「せんせいこうげき」をくらうこともあるんだ。戦闘に入るとコマンド選択画面に切り替わるぞ。

敵を見つけたぞ

フィールドに敵キャラ発見。ジャンプやハンマーで先に攻撃しよう

先制できた

それが最初の攻撃になるぞ

先制された

敵の攻撃をくらってしまう

コマンドを選択するぞ

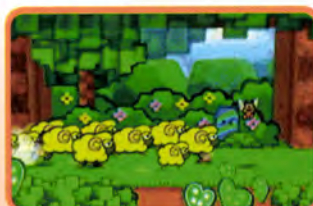
コマンドを選択して攻撃開始。詳しいバトルは来月大きく紹介するぞ

バッジやアイテムを使えば

戦闘中にマリオが傷ついてしまったら、アイテムで回復しよう。またバッジによっては回復機能のあるものもあるんだ。

アイテムはしっかりそろえておこう

回復系のキノコなどは、常に持って歩くようにしよう

戦闘中でもアイテムは使用可能だ。ピンチになったら回復だ

攻撃アイテムも豊富。画面もこんなにハデになるのだ

ラッキースターを手に入れたら

物語の途中で「ラッキースター」を入手したら、戦闘中にアクションコマンドが使用可能になる。攻撃中にタイミング良くボタンを押すことで、さらにダメージを与えたり、防御の際に押すことでダメージを軽減させることができるぞ。これまた次号で大紹介するぞ。

攻

攻撃中にボタンをタイミングよく押すと…。追加ダメージを与えられるぞ

防

防御中にタイミングよく押すと…。ダメージを軽減できる

それではいよいよ冒険スタート!!

ピーチ姫からの招待状から、この物語は始まる

ピーチ姫からの招待状でキノコ城に向かったマリオ。ところが突然現れたクッパの前にコテンパンにやられてしまい…。というところまでは先月号までのお話だったよね。さて、いよいよ今回からはマリオの反撃がスタート。打倒クッパの精神でがんばりましょう。

とにかく前に進めのキモチで行こう

いよいよ物語がスタート。とにかく前に進めば自ずと物語は展開していく。どうしても困ったときにはデアールさんに相談しよう。

ピーチ姫からの招待状でキノコ城に向かうマリオとルイージ

せっかくのピーチ姫との楽しいひとときなんだけど…

クッパに邪魔されてしまいました。しかも強いのよクッパ!!

クッパにさらわれたピーチ姫!!マリオの大冒険が始まるぞ!!

クリ村で目覚めたマリオ

クッパの攻撃に大ピンチに陥ったマリオだったんだけど、「星のせい」の助けによってクリ村で目覚めるんだ。ん?! 「星のせい」って誰?! どうやら今回の物語はこの「星のせい」をめぐる冒険になっていきそうなんだ。オープニングをしっかり見ておこう。

マリオが目覚めるとそこはクリ村のキノピオハウスでした

ハンマーをGETせよ

マリオの敵ともいうべきクリボーなんだけど、この村のクリボー達はとっても友好的。ところがマリオが旅立とうとしたそのときにカメックババが出現。いや〜な悪さをして飛んでいってしまうんだ。これをクリアするには、ある道具が必要らしいんだけど…。

クリじいからハンマーをもらうことができたぞ。これで先に進めるのだ

クリオが仲間になってくれるぞ

クリじい愛用のハンマーをゲットしたマリオに、今度は孫のクリオからの提案が。なんと、クリオがマリオの仲間になってくれるとのこと。仲間がいればマリオだって心強いよね。それでは、クリオとともにキノコタウンに戻りましょう。次はマロンロードだ。

クリボーのクリオが仲間になってくれました。2人でがんばろ〜

クリオの攻撃は頭突きです。空中の敵も攻撃できちゃうんだ

クリオの特技は「ものしり」。敵のステータスがわかっちゃうぞ

◎仲間の特長をきちんと知っておこう

クリオを始め、この後の物語でマリオの仲間になってくれるキャラはまだまだいるんだ。そこで知っておきたいのが彼らの特長だ。クリオの攻撃は空中の敵でもOKだけど、トゲトゲの敵にはきかない!! とかね。仲間の特長を覚えて戦闘に使っていくのがいいと思う。どんな仲間が増えるかな?

戦闘に出るのはマリオと仲間1人だ

キノコタウンを目指そう!!でもその前に

クリオとともにキノコタウンに向かうべく、マロンロードを行くマリオ。するとそこにもクッパの魔の手が…。最初のボス戦ってところかな。

赤と青のクリボーが通せんぼだ

そしてクリキングが登場だぞ

キノコ城がなくなったキノコタウンは大変みたい

クリキングを倒したマリオたちは、ようやくキノコタウンに。キノコ城がなくなってしまったキノコタウンは復旧にしばらくかかるみたい。まずは夢で見た「星のせい」のお告げ通り、「星のふるおか」に向かってみよう。キノコ城後から進めるぞ。

キノコタウンは、まだ復旧中。行けない場所もたくさんあるぞ

町の東にはカラフルなキノピオが通せんぼしているんだけど…

星のふるおかに行ったマリオたちの前に現れたのは…

次なる目的地はノコブロスのとりで。ノコノコ村にもよっていこうね

「星のふるおか」から戻ったマリオたちは町の占い師デアールさんに、進むべき道を教えてもらう。とにかくクッパの魔の手を近いところから叩いていこうってことだね。となると、まず行くべき場所はノコブロスの砦。カラフルなノコノコがいるらしいぞ。

今後も困ったときにはデアールさんに占ってもらおう

ノコブロスの砦に行く前に「ノコノコ村」にも立ち寄ろう

「ノコノコ村」でアイテムも買って、準備万端にしていこう

ノコノコ村にもたくさんのイベントが用意されているぞ

チョロボンのいたずらをやめさせよう

砦に行く途中に立ち寄った「ノコノコ村」では、チョロボンたちがいたずらをしてノコノコ達を困らせているみたいだ。それならば、マリオの出番。ハンマーでチョロボンを叩いたり、木を叩いて、困っているノコノコを助けよう。

ノコノコ村はチョロボンが大暴れ

カメキの青いコウラを取り戻そう

長老の頼み事を聞いてあげよう

カメキが仲間になってくれるぞ

カメキの青いコウラを取り戻すと、カメキが仲間になってくれるぞ。カメキはフィールドでCボタン下を押すことで、取れないところにあるアイテムを取ったり、スイッチを押してくれる特技を持っているんだ。

戦闘でも大活躍のカメキなのだ

いくぞノコブロス!!とりでに進入だ!!

最初の攻略ステージは仕掛けもいっぱい

ついに登場!! 最初のお城

いよいよ最初の攻略ステージ。砦内は仕掛けもいっぱいあるので、君の頭も謎解きモードONにしておこう。回復アイテムも忘れずに。

とりでのカギを探していこう

カメキを仲間に加えて、いよいよ砦に進入。カラフルなノコノコ、ノコブロス達はここに「星のせい」のひとりを捕まえているみたいなんだ。砦内は敵もいっぱいいるので、回復系のアイテムを持っていくことを忘れないようしよう。

とにかく前に前にと進んでこう

いかにも怪しいブロックだけど…

あのカギはどうやって取るのかな？

こんな仕掛けやあんな仕掛けはどーやって解くの？

砦の最初の方に檻に入ったカギとかがあるんだけど、これはまだ取れないのでほうっておこう。とにかく前に進めるだけ進んで、後で考えてもOKだ。砦内の敵は一度倒すと、砦を出ない限り復活しないので、先に倒しておくのがいいぞ。レベルアップもしたいしね。

檻の中にはボム兵たちが捕らわれているみたいなんだけど…

出ました。マリオならおなじみのファイアバー。ジャンプでかわそう

あの向こうにあるスイッチはカメキを使って押そう

3人目の仲間はピンキーだ

そして、なんと早くも第3の仲間が登場。ピンクのボム兵、ピンキーだ。もちろん特技は爆発!! ヒビの入った壁などは、ピンキーが破壊してくれるぞ。バトルでもつよ〜い味方になってくれるので大助かりだ。

通常攻撃はAを押し続けて離す

「ばくはつ」はAボタン連打だ

対決ノコブロス!!とんでもないバトルが待っているぞ!!

そしていよいよノコブロスと対戦。実は最初のバトルでは、とんでもない姿で現れるのだ。

まずはキラーを使ったバトルが。うまくかわしていこう

ノコブロス本体と対戦。こんなに重なってます。ってことは…

うまく彼らをひっくり返せればかなり楽に戦えるんじゃない?!

ノコブロスのとりでを攻略すると…

星のせいを救出できるぞ

ノコブロスを倒すとステージクリア!!。捕らわれたいた「星のせい」を救出することができるぞ。この「星のせい」を救出すると、バトルでも役に立つ力を授けてもらえるんだ。残る「星のせい」はあと6人だ。長い道のりだけど、がんばっていこう。

「星のせい」を助け出したマリオ。あと6人を救出するのだ

星のせいゲージがついたぞ

「星のせい」を救出したら、戦闘画面の左上を注目。ここに新しいゲージが追加されているぞ。さらに、戦闘のコマンドにも「星のせい」が追加されている。このゲージがたまれば「星のせい」コマンドが使用可能だ。ゲージはマリオのターンごとに少しずつたまるぞ。

「ねがう」を使えばゲージのたまる量がちょっと多くなるんだ

キノコタウンのいろんな場所に行けるようになったんだ

●実はこんなに広いのでした

ノコブロスを倒してキノコタウンに戻ってくると、かなり復旧が進んでいて、町のいろんな所に行けるようになっているぞ。バッジ屋さんなどもオープンしているので、まずは町をゆっくり見て回ってみよう。新発見があるかもよ。

バッジ屋さんがオープン。コインで購入することができるぞ

町の標識もちゃんとみておこう。詳しいマップは来月掲載だ

ナゾの生物ブーブーさんを購入できる。これって何だろう?

◎そしてこの後のマリオの冒険はどーなる?!

汽車にサバクにナゾの遺跡が大出現!!

さて、この後の物語は急展開を迎えるぞ。残り6人の「星のせい」を救出して、クッパに対抗すべく力を得なくちゃいけないからね。では来月号のハイライトをちょっとだけ紹介しておこう。

汽車が登場。もち、乗れますよ

なにやらサバクっぽい雰囲気

そしてサバクに現れたナゾの遺跡!! 一体ここには何があるのだろうか?! 次号、乞うご期待!!

一方そのころピーチ姫は…

一方、クッパにとらえられているピーチ姫だけど、今回はピーチ姫もかなりアクティブ!! 黙って捕らわれているだけじゃないんだ。その秘密は来月号で紹介しちゃうけど、ピーチ姫のファンなら絶対うれしいはず。ある意味マリオより目立っている?!かもよ。

だってクッパはピーチ姫に頭があがんないからね